

Das Feuerwehrspiel



Bei unserem Feuerwehrspiel handelt es sich um ein einfaches Brettspiel. Allerdings muss vor Spielbeginn das Spielfeld noch gestaltet werden. Druckt diesen dazu nach Möglichkeit auf A3 aus. Zunächst müssen die Aktionsfelder (3, 6, 11, 17, 20, 25, 29, 34, 38, 41, 46, 52, 56, 63, 67, 70, 74, 79, 83) in einer Farbe angemalt und als solche kenntlich gemacht werden. Anschließend darf das Spielfeld feuerwehrgerecht bemalt werden, dass am Ende auch jeder erkennen kann, dass es sich dabei um ein Feuerwehrspiel handelt.

Dann kann das Spiel beginnen.

Folgendes Material braucht ihr zum Spielen:

Für jeden Mitspieler benötigt ihr eine Spielfigur, ansonsten braucht ihr nur einen Würfel.

Spielverlauf:

Ein Mitspieler beginnt zu würfeln und darf dann die entsprechende Augenzahl vorrücken. Landet er auf einem Aktionsfeld, liest die Spielleitung die Aktion vor. Der Spieler muss diese dann umsetzen. Landet er auf einem ganz normalen Spielfeld, ist der nächste Mitspieler dran. Ziel ist es, als erster ins Ziel zu kommen.

Das passiert auf den Aktionsfeldern:

- (3) Eine Runde aussetzen- du bist noch müde vom letzten Einsatz.
- (6) Du hast einen neuen Einsatz erhalten- rücke vor auf Feld 17.
- (11) Die Saugleitung ist fertig aufgebaut- du darfst auf Feld 14 vorrücken.
- (17) Der Angriffstrupp ist fertig ausgerüstet und wartet am Verteiler auf weitere Anweisungen. Eine Runde aussetzen.
- (20) Die Einsatzstelle muss abgesichert werden. Du darfst noch mal würfeln.
- (25) Du hast leider den falschen Schlauch mitgenommen hole den Richtigen. Geh zurück auf Feld 19.
- (29) Gehe zum Innenangriff, du bist fertig ausgerüstet und darfst auf Feld 35 vorrücken.
- (34) Du hast das Strahlrohr vergessen- gehe zurück auf Feld 28.
- (38) Gib eine Lagemeldung ab- eine Runde aussetzen.
- (41) Der Saugkorb ist verstopft- gehe zurück auf Feld 37.
- (46) Gehe vor auf Feld 53, um die Lage zu erkunden.
- (52) Deine Atemschutzflasche ist leer, der Sicherungstrupp wartet bereits- gehe zurück auf Feld 47.
- (56) Du hast den Schlauch super schnell verlegt- rücke vor auf Feld 60.
- (63) Die Lage verschlimmert sich- fordere Verstärkung an- rücke dazu zurück auf Feld 54.
- (67) Du musst das Fahrzeug umparken- zurück auf Feld 62.

(70) Die Drehleiter kommt zur Unterstützung- rücke vor auf Feld 77.

(74) Du hast deinen Helm verloren- gehe zurück auf Feld 57 und suche ihn.

(79) Der Wassertrupp hat gut gearbeitet- rücke vor auf Feld 81.

(83) Der Akku von deinem Funkgerät ist leer- gehe zurück auf Feld 64.

