

## Gehört das so?

### Material:

Der Betreuer überlegt sich zunächst eine Geschichte, die mit Feuerwehr zu tun hat oder stellt eine Tätigkeit der Feuerwehr dar (zum Beispiel den Aufbau eines Löschangriffs etc.), in die er bewusst kleine Fehler einbaut. Am besten, ihr schreibt euch den Text auf und markiert eure eingebauten Fehler

### Ablauf:

Einigt euch vor Spielbeginn darauf, wie die Teilnehmer auf sich aufmerksam machen, wenn sie meinen einen Fehler gefunden zu haben (rufen sie einfach rein, müssen sie eine Karte ins Bild heben, schreiben sie in den Chat, nutzen sie die Hand-Hebe-Funktion...)

Der Betreuer beginnt zu erzählen. Die Teilnehmer hören aufmerksam zu. Wenn sie meinen einen Fehler erkannt zu haben, machen sie auf sich aufmerksam, so wie ihr es ausgemacht habt. War es wirklich ein Fehler, bekommt der Teilnehmer einen Punkt.

Alternativ könnt ihr es auch so machen, dass der Betreuer zunächst den Text vorliest und jeder der Teilnehmer für sich notiert, wo er einen Fehler gehört hat. Am Ende des Textes wertet ihr gemeinsam aus, wo Fehler eingebaut waren.